

ООО МИНТАР  
ЮРИДИЧЕСКИЙ АДРЕС:  
355032, г.Ставрополь  
ул.Тухачевского 23\2-322  
т\ф 8 (8652) 451-483  
email info@upack26.ru



ИНН: 2635224102 КПП: 263501001  
ОГРН: 1162651078083  
р\с: 40702810600000011010  
ПАО Ставропольпромстройбанк  
к\с: 30101810500000000760  
БИК: 040702760

г. Ставрополь  
<http://upack26.ru>

от 25.11.2016 г

## ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ МАКЕТОВ НА ФЛЕКСОПЕЧАТЬ

1. *Формат принимаемых файлов:*

-*векторная графика: Encapsulated PostScript (\*.eps) – (Level 2, Level 3), Adobe Illustrator (CS2 –CS5 версии)*

-*растровая графика: Adobe Photoshop (\*.tif, \*.psd)*

2. *Размеры макета должны соответствовать размеру изделия. В макете должны быть учтены технологические особенности для высечки (вылеты на подрезку – по 2мм, минимальные отступы значащих элементов от края – 2мм)*

3. *Цветовая модель документа (document color mode) должна быть CMYK.*

4. *Суммарное количество красок не должно превышать 390%.*

5. *Атрибуты Spot должны быть назначены только тем цветам, которые имеют отдельные (не CMYK) сепарации (пантоны, фольга, контур высечки).*

6. *Все эффекты и прозрачности (Transparency), примененные в Adobe Illustrator должны быть упрощены растриванием в TIFF-формат.*

7. *Разрешение растровых элементов должно быть -300 dpi (при реальном линейном размере).*

*Разрешение растровых элементов в цветовой модели Bitmap — не менее 900-1200 dpi.*

8. *Растровые изображения можно помещать в Illustrator двумя способами: с созданием связи (link) или внедряя изображение в файл Adobe Illustrator (embed). Внедренные изображения (\*.tiff) обязательно прилагать в отдельной папке.*

**Предпочтительнее, чтобы растровая графика была разложена по слоям.**

9. *Минимальная толщина одноканальной линии — 0,15 мм. Минимальная толщина линии, окрашенной более чем в одну краску — 0,25-0,3мм.*

10. Минимальная толщина линии фольги — 0,3 мм (0,85pt).

11. Минимальный размер одноканального текста — 5 pt. Минимальный размер текста,

окрашенного более чем в одну краску — 8 pt.

12. Параметры мелкого черного текста только — 0/0/0/100% (СМУК).

Весь вектор, имеющий

цвет (100% Black), назначить **OVERPRINT BLACK**

13. Все тексты должны быть переведены в **кривые**. Возможно сохранение редактируемой

копии текста на отдельном слое в режиме *template*.

14. Минимальные растровые значения в триаде — 1 % (при печати высоколинейтурным

анилоксом). Плашечные зоны назначать 100%.

При использовании градиентных заливок следить, чтобы цвета, применяемые в них, не

обрывались в нулевых значениях. Фотометка, если она черная, должна иметь параметры по

триаде: 100%/100%/100%/100% (СМУК).

15. Белила в векторных изображениях должны быть на отдельном слое, в режиме **OVERPRINT**.